

REGLAMENTO



ORGANIZADO POR: TRI INFINITY MÓSTOLES
EN COLABORACIÓN CON ADZ



SPRING TOUR

ORGANIZADO POR: TRI INFINITY MÓSTOLES, en colaboración de ADZ

1. DESCRIPCIÓN DEL EVENTO:

Este tour consta de **cuatro etapas**:

Dichas etapas serán eventos de ZWIFT creados para el **JUEVES 30, VIERNES 1, SÁBADO 2 y DOMINGO 3 de Mayo**.

El ranking final estará formado por las puntuaciones del **JUEVES-VIERNES-DOMINGO**.

EVENTO SOLIDARIO SÁBADO 2 DE MAYO: En este evento podrán participar tanto personas que estén apuntadas al Tour como aquellas personas que quieran participar de forma individual. **ESTARÁ ABIERTO A TODO EL PÚBLICO**.

FINALIDAD DEL EVENTO: Desde Tri Infinity Móstoles, hemos creado este tour con el objetivo de recaudar fondos para poder comprar material sanitario y donarlo a hospitales, aunque puede estar sujeto a cambios.

Para ello, hemos realizado un Crowdfunding, es decir, una plataforma de donaciones, que se vinculará todo a través de esta página: Os dejamos el link: https://www.gofundme.com/f/s927w-recaudacion-para-articulos-sanitarios?utm_source=customer&utm_medium=copy_link&utm_campaign=p_cf+share-flow-1

También lo podréis encontrar en nuestras redes sociales y en las retransmisiones. Estará **abierta a todo el público** y todas las donaciones serán anónimas, aunque existe opción de poner nombre si se prefiere.

Todo el dinero íntegro que recaudemos será DONADO para dicha asociación.

JUEVES 30 MARZO	VIERNES 1 MAYO	SÁBADO 2 MAYO	DOMINGO 3 MAYO
CONTRARRELOJ POR EQUIPOS	EVENTO: ETAPA LLANA	EVENTO SOLIDARIO	EVENTO: ETAPA DE MONTAÑA



2. INSCRIPCIONES: CÓMO INSCRIBIRSE A SPRING TOUR

El **REPRESENTANTE** de cada club deberá enviar un correo electrónico a: triinfinitymostoles@gmail.com diciendo que quieren participar, después, recibirá un email con el EXCEL de inscripciones. En ese excel deberá inscribir a sus equipos y apuntar en la tabla si se dispone de potenciómetro, peso, umbral de FTP y la categoría entre ABSOLUTO y JUNIOR.

- Las inscripciones estarán abiertas desde el miércoles 22 de Abril hasta el domingo 26 de Abril.
- NO ESTARÁN EN LA CLASIFICACIÓN AQUELLOS CLUBES QUE NO NOS HAYAN MANDADO UN CORREO PREVIO CON LA PETICIÓN DE PARTICIPAR.

3. NORMAS GENERALES PARA EL TOUR:

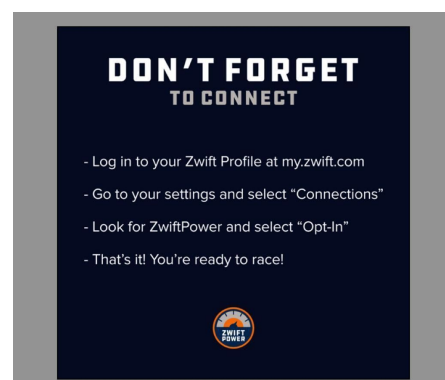
3.1 TENER ZWIFT POWER

Todo el mundo debe estar dado de alta en la aplicación de [ZwiftPower.com](https://www.zwiftpower.com/) (<https://www.zwiftpower.com/>).

¿Cómo darse de alta en Zwift Power?

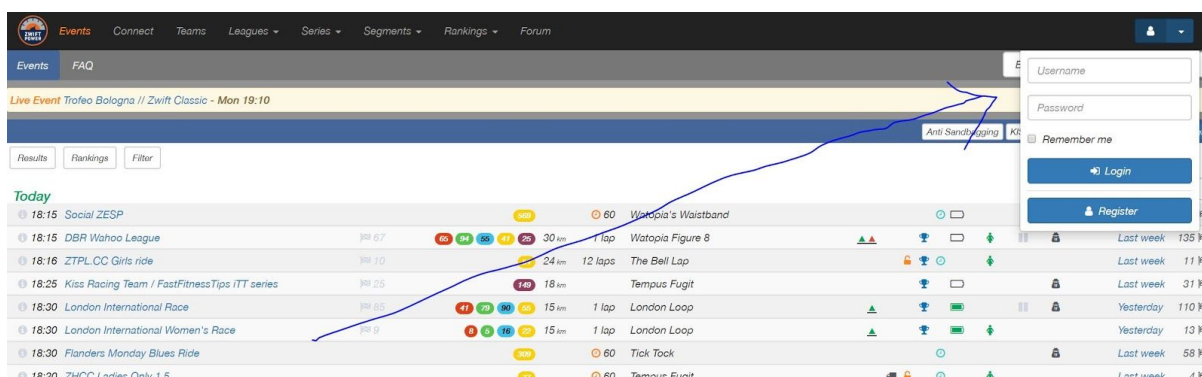
PASO 1: Lo primero de todo es entrar en Zwift y permitir la TRANSFERENCIA DE DATOS entre Zwift y Zwiftpower. El proceso es el siguiente:

- ENTRAR EN MY.ZWIFT.COM
- IR A AJUSTES
- SELECCIONAR "CONNECTIONS"
- BUSCA ZWIFT POWER Y SELECCIONA "OPT-IN".



PASO 2: Una vez realizado este paso deberás:

- Entrar en la página indicada (<https://www.zwiftpower.com/>).
- Créate un perfil:





- Os pedirá vuestro ID. Y la podréis encontrar dentro de Documentos en la carpeta de Zwift, está dentro de carpeta CP, donde pondrá "User y un número". Ese número es vuestro ID.
También es el número que pone en la carpeta dónde soléis meter los workouts en el ordenador.

Aquí os dejamos también un vídeo de cómo vincularlo. En el vídeo está todo el proceso explicado paso a paso:

<https://www.youtube.com/watch?v=7jwO1wYhmA8>).

ERRORES FRECUENTES:

- Metes el ID y de repente pone: este usuario ya está hecho. Tienes que salirte de la sesión y volver a entrar.
- Importante permitir la transferencia de datos antes de realizar ningún otro paso desde la web de zwift.com como se explicó anteriormente.
-

AVISO SOBRE ZWIFT POWER:

- Aquellas personas que no tienen POTENCIÓMETRO o RODILLO CON FUENTE DE POTENCIA pueden darse de alta en ZwiftPower igualmente, pero si en competición va una velocidad o a unos watios muy altos, como un ciclista profesional, la página lo interpreta como fallo y NO SALDRÉIS EN LA CLASIFICACIÓN. Es por ello que exigimos 4 personas CON POTENCIÓMETRO O RODILLO INTELIGENTE.
- **Para la contrarreloj del jueves solo contará el tiempo del cuarto corredor con potenciómetro o rodillo con fuente de potencia.**

3.2 EQUIPOS:

- EQUIPO MASCULINO: Estará formado de 6 a 8 deportistas.
- EQUIPO FEMENINO: Estará formado de 4 a 8 deportistas.
- **IMPORTANTE:** mínimo 4 personas de cada equipo deberán de tener POTENCIÓMETRO o RODILLO CON FUENTE DE POTENCIA en el equipo MASCULINO, en cambio en el equipo femenino mínimo 3 personas con POTENCIÓMETRO o RODILLO CON FUENTE DE POTENCIA.
- No se puede modificar el equipo de un día para otro, ni añadir a otro componente una vez se haya iniciado el TOUR.
- Se competirá con el mismo equipo en todos los eventos.
- Se recomienda comunicación dentro del equipo durante la competición (Vía Whatsapp, Zoom, Discord, etc).



3.3 NOMBRE DEL EQUIPO:

- En el excel se os asignará un nombre de equipo, ese nombre deberá ser el mismo en los 4 EVENTOS. NO SE PODRÁ MODIFICAR.
- Deberá estar reflejado tanto en Zwift Power como en App Companion de Zwift y en la carrera TTT, si no, no saldréis en clasificación.

3.4 FUNCIÓN DEL RESPONSABLE DE CLUB

- **El responsable de cada equipo deberá de apuntar los horarios de salida de su equipo en el EXCEL, habrá una casilla asignada para ello!!!**

4. ETAPAS

4.1 ETAPA JUEVES 30 (CONTRARRELOJ POR EQUIPOS)

- **DESCRIPCIÓN DEL EVENTO:** WTRL Team Time Trial consiste en recorrer 28.9 Kilómetros (2 laps) por equipos.
- **FORMATO:** Este evento, consistirá en realizar la etapa en equipos, cada equipo saldrá a una hora asignada y tendrán que competir todos los participantes juntos.

Se realiza la inscripción a partir del jueves 23 de Abril hasta el miércoles 29 a las 19.00h.

- **¿CÓMO APUNTO A MI EQUIPO EN LA PRUEBA?**

PASO 1: Pinchar en este link <https://wtrl.racing/registration.php> para daros de alta. Lo hará UN RESPONSABLE de CADA equipo. Sólo es necesario que un responsable de cada equipo haga este paso, que será el capitán del equipo.

PASO 2: Una vez que estéis dados de alta, podréis inscribir al equipo, en el siguiente link: <https://wtrl.racing//TTT-Registration.php>

1. Os aparecerá una pantalla dónde tendréis que señalar la zona horaria/ zone:
 - MAÑANA A LAS 11:20 (zona 1) Y TARDE A LAS 19:30 (zona 3) . (No se admitirán equipos que compitan en otros horarios).
2. Después os pedirá la CATEGORÍA/ Entry Coffee Class. (Son tipos de café: Espresso, Frappe, Latte, Mocha), intenta elegir la más aproximada a tu nivel, pero si te confundes no pasa nada, ya que en la clasificación dependiendo del



tiempo la plataforma te colocará en la categoría correspondiente de forma automática, con lo que es algo orientativo que luego corregirá la propia web.

3. En equipos femenina pinchar en CATEGORÍA VIENNA.
4. Posteriormente tendréis que elegir la salida/ Choose your star pen: A/B/C/D. Cada categoría lleva asignada una salida. ACORDAROS DE VUESTRA LETRA ASIGNADA. En algunos casos solo podréis elegir una letra, en otros casos más de una. ESTA CATEGORÍA NO DEPENDE DEL NIVEL DEL EQUIPO, SE ELIGE ÚNICAMENTE PARA DIVIDIR LAS SALIDAS EN VARIAS TANDAS, ES ALEATORIO.
5. Por último, el NOMBRE del EQUIPO/ TTT Team Name.
Deberás de poner el **NOMBRE ASIGNADO EN EL EXCEL**
 - Una vez dado de alta al equipo te aparecerá la letra de tu categoría. ESA LETRA deberás de decirla a tus compañeros.
6. El día de antes, la plataforma os enviará un correo a cada responsable con los horarios de salida de tu equipo.

➤ ¿CÓMO SE UNE EL RESTO DEL EQUIPO AL EVENTO?

- Todos los miembros del equipo tienen que unirse al evento, a través de Zwift o Zwift Companion App buscando el evento con el nombre: **WTRL Team Time Trial**.
- Todos los miembros del equipo tienen que inscribirse en la MISMA CATEGORÍA QUE FUE ASIGNADA CUANDO LES REGISTRÓ EL RESPONSABLE DE CADA EQUIPO. (A/B/C/D/E).

➤ NOMBRE DE TU DORSAL:

- En Zwift Power y en la App de Zwift Companion debes modificar tu nombre con el nombre que el responsable de equipo haya inscrito al equipo.
Ejemplo: Si el responsable del equipo os ha inscrito como TRIINF1, todos los miembros del equipo utilizarán ese nombre y lo pondrán del siguiente modo:
Nombre completo + espacio + (entre paréntesis tu nombre del equipo)

EJEMPLO VÁLIDO:

Jack Jones (TRIINF1)

EJEMPLO NO VÁLIDO:

Jack Jones [TRIINF1]

Jack Jones(TRIINF1)

Jack Jones [(TRIINF1)]

Jack Jones (TRIINF)1

ES IMPRESCINDIBLE QUE TODOS LOS MIEMBROS DEL EQUIPO SE APUNTEN EN EL HORARIO CORRECTO EN LA LETRA ASIGNADA (A,B,C,D o E) Y AÑADAN EL NOMBRE DEL EQUIPO ENTRE PARÉNTESIS EN ZWIFTPOWER.



El nombre del equipo entre paréntesis se añade en ZWIFTPOWER, no en ZWIFT.

➤ **NORMAS DEL EVENTO**

- [Apuntarse antes del miércoles a las 19:00.](#)
- No se penalizará si un corredor no respeta los 30" de separación.
- La PUNTUACIÓN del equipo será el tiempo del 4º CORREDOR con POTENCIÓMETRO o RODILLO CON MEDIDOR DE POTENCIA (los tiempos de los corredores con velocímetros son descartados por Zwiftpower). EN CHICAS EL 3º TIEMPO CON POTENCIÓMETRO o RODILLO DE POTENCIA.
- UTILIZAR BICI DE RUTA. Ya que si algún integrante utiliza cabra el resto de sus compañeros no podrán ir a rueda.

➤ **HORARIO DE SALIDAS:**

Cada equipo será asignado un horario de salida que se podrá chequear en esta página web: <https://wtrl.racing/TTT-Event.php> La web asignará un retraso en la salida con respecto a las 11:20 o las 19:30 para que los equipos vayan saliendo de forma escalonada.

➤ **INSTRUCCIONES PARA EL DÍA DE LA PRUEBA**

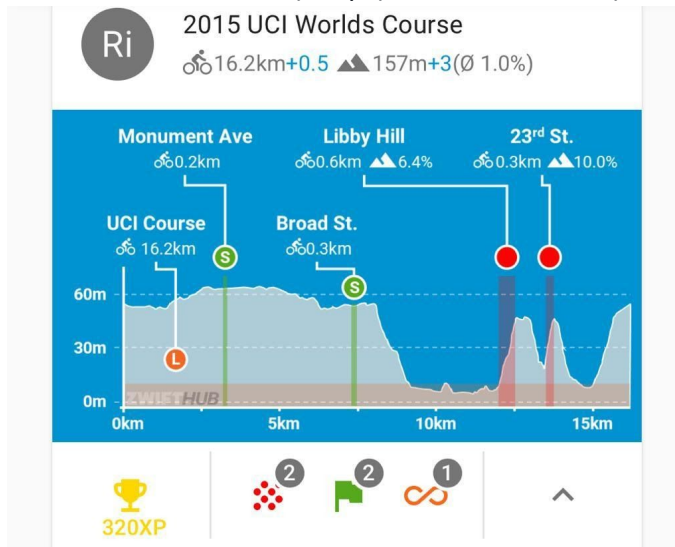
- Todos los miembros del equipo entrarán en el evento antes de las 11:20 o las 19:30.
- Un minuto antes de llegar a la hora de salida, todos los miembros del equipo dejarán de dar pedales y tendrán la velocidad a 0.
- En el momento que el tiempo llegue a 0 y se produzca la salida, el capitán del equipo pondrá un cronómetro en marcha, Y TODO EL EQUIPO SEGUIRÁ SIN DAR PEDALES.
- Habrá corredores que harán la carrera de forma individual y saldrán al principio, NOSOTROS NO DAMOS PEDALES.
- Cuando llegue el tiempo de salida de nuestro equipo, el capitán hará una cuenta atrás y todos los miembros del equipo empezarán a pedalear a la vez. Ejemplo: Si la competición empieza a las 11:20 y mi hora es 11:23, a las 11:20 activo mi crono 3 minutos hasta las 11:23 que es mi salida.
- AUNQUE EL MARCADOR SE PONGA A 0 PORQUE HA LLEGADO EL COMIENZO DE LA COMPETICIÓN **NO SALGO HASTA MI HORA ASIGNADA.**
- PARA CALENTAR desde que empieza la carrera hasta la salida de mi equipo: podemos pulsar la tecla A en el teclado para ir al menú de emparejamiento. Aquí podemos seguir pedaleando sin que el ciclista avance. Cuando quede un minuto para mi salida, dejo de pedalear y una vez que estoy a 0 km/h, vuelvo al menú de la salida para empezar la prueba.
- Una vez que terminemos la prueba, el resultado neto de nuestro equipo se transferirá directamente a la web, que publicará los tiempos oficiales de los



distintos equipos. Se podrán ver en el siguiente link:
<https://wtrl.racing/TTT-Results.php>

4.2 ETAPA VIERNES 1 MAYO

- **DESCRIPCIÓN DEL EVENTO:** El recorrido del evento será el mismo que el: 2015 UCI WORLDS COURSE (2 laps), TOTAL 32,4 KM (314 m de desnivel).



- **FORMATO:** Liga de clubes.

Se competirá en una etapa llana, en la que se hará de forma de individual y posteriormente se sumarán en la clasificación final los 4 mejores tiempos con potenciómetro.

- **HORARIOS:**

Habrán dos horarios de salida: **10:30 y 19:00.**

- Solo se puede participar en un único horario.



➤ **NORMAS DE ESTE EVENTO:**

- Todos los participantes de todos los equipos saldrán a la vez, cuando el marcador marque 0:00.
- La cronoescalada se realizará de forma individual, NO HACE FALTA IR EN GRUPOS. Al finalizar se SUMARÁ el tiempo de los 4 MEJORES TIEMPOS de cada equipo.
- **No hace falta que el equipo completo corra a la misma hora, pueden competir 1 participante por la mañana y el resto por la tarde y viceversa.**

➤ **¿CÓMO APUNTARSE AL EVENTO?**

Crearemos un evento propio, que os lo haremos llegar por todos los canales (email, whatsapp, RRSS) con el recorrido dicho en la descripción del evento, que podréis encontrar en la app companion.

PASOS:

- ENTRAR EN APP COMPANION ZWIFT
- BUSCAR EVENTO
- PINCHAR EN GOING EN LA CATEGORÍA A (Sólo hay una categoría)
*Solo darle a GOING a la hora a la que vayáis a asistir.

➤ **NOMBRE DE TU DORSAL:**

Cada participante deben de tener en la app companion el mismo nombre que se les haya asignado en el excel, es decir, si en el excel mi equipo se llama TRIINF1.

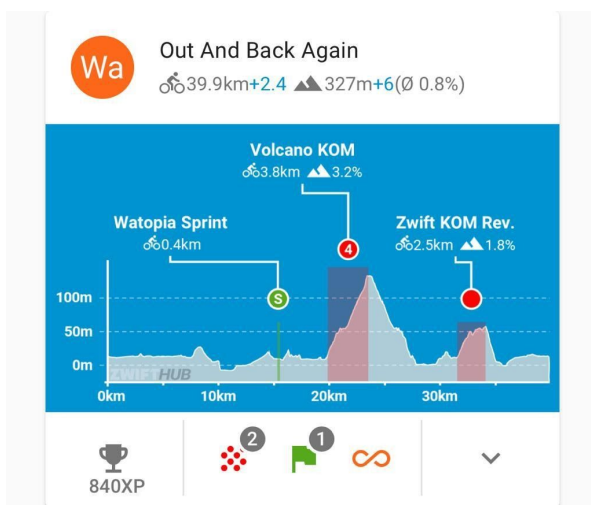
Tendré que poner mi nombre JACK JONES (TRIINF1).

- CADA RESPONSABLE, deberá de apuntar todos los tiempos de cada participante de su equipo en el EXCEL.
- Son los responsables de poner todos los tiempos bien en el caso de que haya reclamaciones.
- Podrán calentar hasta que la prueba comience.
- Se recomienda 10" antes pedalear fuerte para poder salir rápido.
- Se recomienda comunicación entre equipos para posibles estrategias.
- Solo se podrá usar bicicleta de Ruta.



4.3 ETAPA SOLIDARIA SÁBADO 2 DE MAYO

- **DESCRIPCIÓN DEL EVENTO:** El recorrido del evento será el mismo que: OUT AND BACK AGAIN (1 lap) TOTAL: 39,9 KM (327 m de desnivel).
 - Se competirá de forma individual, cuando el marcador marque 00:00 saldremos todos a la vez hasta el final de la etapa.



- **FORMATO:** Evento público, en la que se unirá tanto los equipos participantes en el Spring Tour como aquellos ciclistas que quieran unirse al evento solidario.

Esta etapa será para “soltar piernas”, **no habrá clasificación de tiempos, pero se penalizará con 5 minutos en la clasificación total si no hay participación del corredor.**

El objetivo es que tanto los corredores de este tour como aquellas personas que quieran participar nos juntemos en un acto solidario y pedaleemos para recaudar fondos y destinarlos a fines sociales.

- **HORARIOS:** El evento OFICIAL solo tendrá una única salida, que será a las **10:30**, pero para aquellos corredores que quieran participar en el evento por la tarde, **19:00** crearemos una MEET-UP, y realizaremos el mismo recorrido.
 - Para entrar en el meet-up deberéis de seguir a CesarPereira en la app companion de zwift para que os envíe la invitación.



➤ ¿CÓMO APUNTARSE AL EVENTO?

Crearemos un evento propio, que os lo haremos llegar por todos los canales (email, whatsapp, RRSS) con el recorrido dicho en la descripción del evento, que podréis encontrar en la app companion.

PASOS:

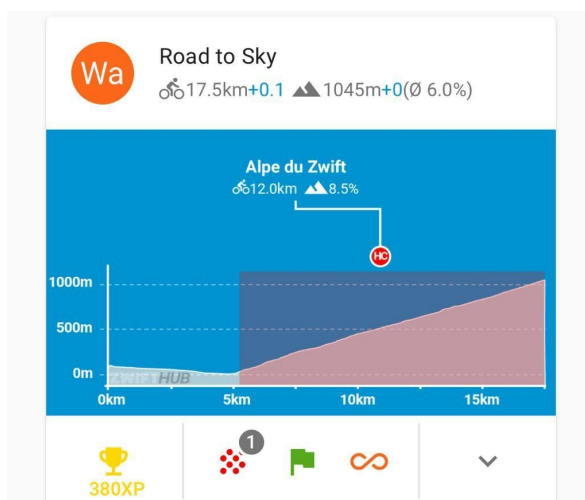
- ENTRAR EN APP COMPANION ZWIFT
- BUSCAR EVENTO CAMPEONATO INTERCLUBES POR EQUIPOS
- PINCHAR EN GOING EN LA CATEGORÍA A (Sólo hay una categoría)
*Solo darle a GOING a la hora a la que vayáis a asistir.

➤ NORMAS:

- En la clasificación de esta etapa no se pondrá el tiempo realizado. Pero si no hay asistencia se os sumará 5 minutos más a la clasificación total.

4.4 ETAPA DOMINGO 3 DE MAYO

- **DESCRIPCIÓN DEL EVENTO:** El recorrido del evento será el mismo que: ROAD TO SKY, (1 lap), TOTAL: 17,5 KM, (1.045m de desnivel).





➤ **FORMATO: Liga de clubes.**

Se competirá en una etapa de montaña, en la que se hará de forma de individual y posteriormente se sumarán en la clasificación final los 4 mejores tiempos con potenciómetro.

➤ **HORARIOS: 10:30 y 19:00**

- Solo se podrá competir en un único horario.

➤ **NORMAS DE ESTE EVENTO:**

- Todos los participantes de todos los equipos saldrán a la vez, cuando el marcador marque 0:00.
- La cronoescalada se realizará de forma individual, **NO HACE FALTA IR EN GRUPOS**. Al finalizar se **SUMARÁ** el tiempo de los 4 **MEJORES TIEMPOS** de cada equipo.
- **No hace falta que el equipo completo corra a la misma hora, pueden competir 1 participante por la mañana y el resto por la tarde y viceversa.**

➤ **¿CÓMO APUNTARSE AL EVENTO?**

Crearemos un evento propio, que os lo haremos llegar por todos los canales (email, whatsapp, RRSS) con el recorrido dicho en la descripción del evento, que podréis encontrar en la app companion.

PASOS:

- ENTRAR EN APP COMPANION ZWIFT
- BUSCAR EVENTO CAMPEONATO INTERCLUBES POR EQUIPOS
- PINCHAR EN GOING EN LA CATEGORÍA A (Sólo hay una categoría)
*Solo darle a GOING a la hora a la que vayáis a asistir.

➤ **NORMAS DEL EVENTO:**

- Todos los participantes de todos los equipos saldrán a la vez, cuando el marcador marque 0:00.
- La cronoescalada se realizará de forma individual, **NO HACE FALTA IR EN GRUPOS**. Al finalizar se **SUMARÁ** el tiempo de los 4 **MEJORES TIEMPOS** de cada equipo.
- **No hace falta que el equipo completo corra a la misma hora, pueden competir 1 participante por la mañana y el resto por la tarde y viceversa.**



➤ **NOMBRE DE TU DORSAL:**

Cada participante deben de tener en la app companion el mismo nombre que se les haya asignado en el excel, es decir, si en el excel mi equipo se llama TRIINF1.

Tendré que poner mi nombre JACK JONES (TRIINF1).

- CADA RESPONSABLE, deberá de apuntar todos los tiempos de cada participante de su equipo en el EXCEL.
- Son los responsables de poner todos los tiempos bien en el caso de que haya reclamaciones.
- Podrán calentar hasta que la prueba comience.
- Se recomienda 10" antes pedalear fuerte para poder salir rápido.
- Se recomienda comunicación entre equipos para posibles estrategias.
- Solo se podrá usar bicicleta de Ruta.

5. RANKING FINAL:

En el SPRING TOUR existirán dos clasificaciones diferentes:

- **CLASIFICACIONES POR EQUIPOS:** EL TIEMPO DEL EQUIPO DEL JUEVES X4 + SUMA DE LOS 4 MEJORES TIEMPOS DEL VIERNES + SUMA DE LOS 4 MEJORES TIEMPOS DEL DOMINGO.
- **CLASIFICACIÓN INDIVIDUAL:** SUMA DEL TIEMPO OBTENIDO DEL EQUIPO DEL JUEVES + MARCA PERSONAL DEL VIERNES + MARCA PERSONAL DEL DOMINGO.

A su vez, la clasificación individual la dividiremos en clasificación ABSOLUTA y clasificación JUNIOR.

6. PENALIZACIÓN:

- Se penalizará con 2' al equipo si en la prueba del jueves (Contrarreloj por equipos) no consiguen entrar 4 corredores en meta con potenciómetro. En el caso de los equipos femeninos, se penalizará igual, pero si no consiguen entrar en meta 3 corredoras con potenciómetro.
- Se penalizará con 5' al corredor que no participe en evento solidario del sábado.



- Se penalizará con 2' a cada deportista, si el responsable del equipo no mete los datos en el excel antes de las 22:30h del día del evento.
- Los capitanes que son los responsables de meter los datos en el plazo indicado DEBERÁN DE METER LOS DATOS REALES. Su incumplimiento se penalizará en función de la gravedad.
- Si algún corredor no puede acabar la etapa del viernes o el domingo o no puede correrla, se le computará el tiempo del último corredor más 30 Segundos de penalización. Los problemas con las conexiones se considerarán lances de carrera.